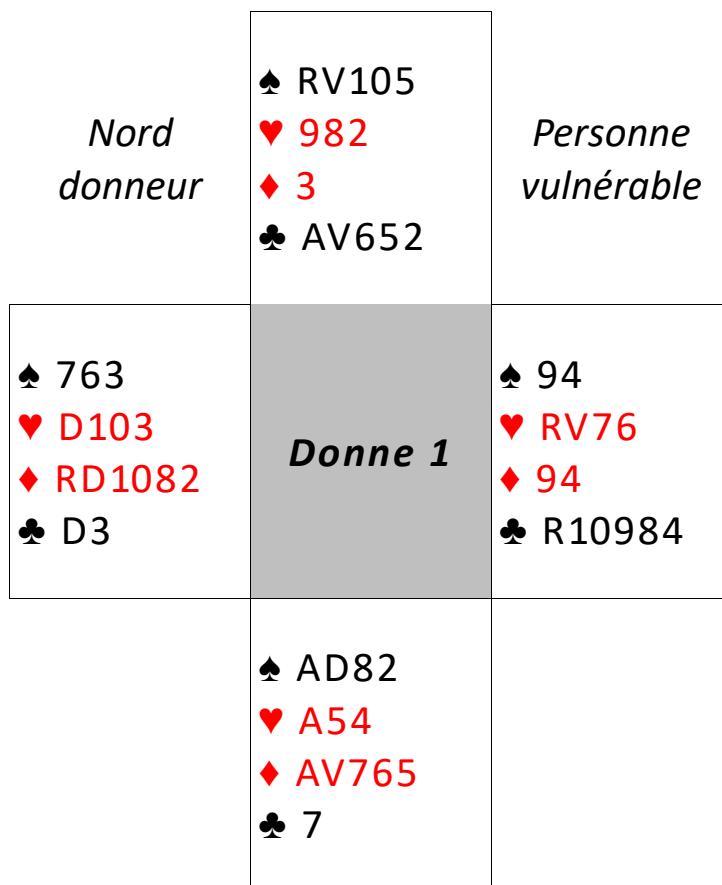


Parcours Bridge

Tournoi PPT1



Version du 6/01/2023



S	O	NORD	E
		pas	pas
1♦	pas	1♠	pas
3♠	pas	4♠	fin

Entame : 9 de Pique

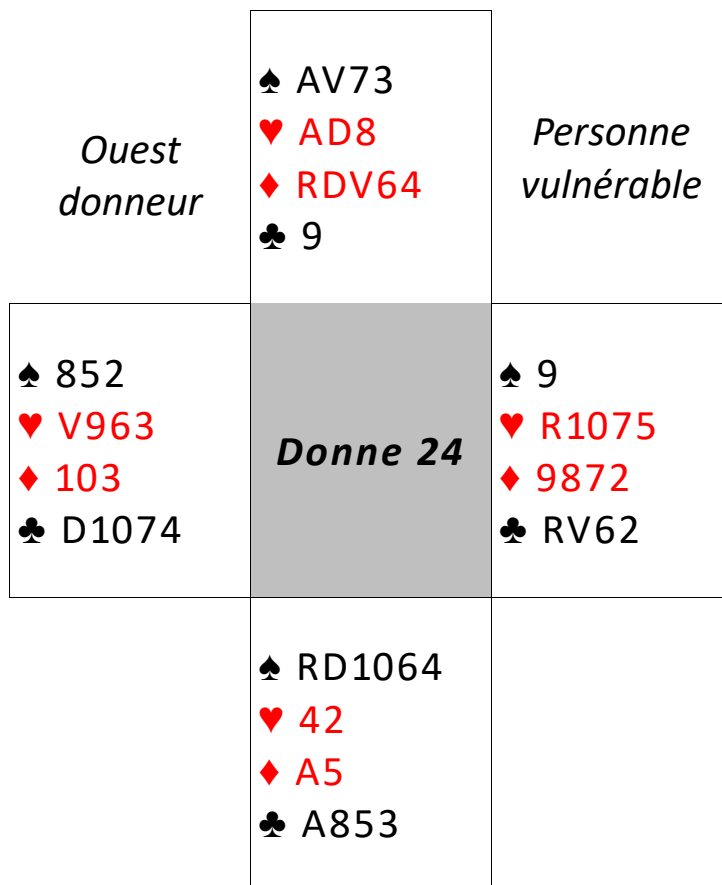
Enchères : Le saut à 3♠ de Sud repose la plupart du temps sur une main bicolore de 15 à 17 points H, voire 14 avec de belles couleurs longues. Nord a suffisamment de jeu pour aller à la manche, pas assez pour envisager le chelem, surtout avec un singleton dans la couleur longue de son partenaire.

Jeu de la carte :

Est, subodorant chez son partenaire une opposition de longueur à Carreau, se doit d'entamer atout pour limiter le pouvoir de coupe de ses adversaires.

Du côté de Nord, ce n'est pas le moment de compter ses « perdantes ». Il faut aligner dix levées à partir de quatre levées naturelles de Pique et trois As. La solution est dans la double coupe, manœuvre dans laquelle le déclarant exclut d'office la capture des atouts de la défense. L'entame mariant deux atouts du déclarant dans la même levée, celui-ci doit immédiatement réaliser les six atouts restants en coupe. Il prend du Roi de Pique, coupe un Trèfle du 8 de Pique puis un Carreau du 5 de Pique. Les coupes suivantes s'effectuent avec des atouts maîtres.

Au total, une levée naturelle de Pique, six coupes et trois As.



S	OUEST	N	E
	passe	1♦	passe
1♠	passe	4♣	passe
4♦	passe	4♥	passe
4SA	passe	5♥	passe
5SA	passe	7♠	fin

Entame : 5 de Pique

Enchères : Le saut à 4♣ de l'ouvreur, exprime un fit de quatre cartes à Pique et une courte dans la couleur nommée. La force moyenne de la main est de 17/18 points H. Ce singleton est une aubaine pour Sud qui voit déjà disparaître ses trois petits Trèfles sous les coupes du mort. La connaissance du contrôle des Cœurs lui permet de poser le Blackwood et la possession de toutes les clés par son camp lui donne l'envie légitime de prospecter en vue du grand chelem par l'enchère de 5SA. Nord, qui déduit de cette enchère que son camp a les cinq clés et la Dame d'atout, peut alors compter treize levées grâce à ses cinq beaux Carreaux. Il doit déclarer le grand chelem sans autre forme de procès.

Jeu de la carte :

S'il était possible de réaliser 15 plis, Sud en aurait les moyens. En revanche, le contrat de 7SA repose sur la place du Roi de Cœur, ici mal placé.

Thèmes et références du tournoi commenté

	Enchères	Carte
Donne N°1	Soutiens majeurs de l'ouvreur (E07)	Double coupe (C02)
Donne N°2	Soutien à l'intervention (E09)	Perdante /perdante
Donne N°3	Soutien à l'intervention (E09)	Affranchissement longueur (C06)
Donne N°4	Recherche fit après intervention (E12)	Affranchissement longueur (C06)
Donne N°5	Réponse au Contre d'appel (E10)	Localisation des honneurs.
Donne N°6	Fit majeur après Stayman (E05)	Couper maître (C01)
Donne N°7	Expression fits majeurs (E01)	Transfert de coupe (C01/C04)
Donne N°8	Soutien à l'intervention (E09)	Affranchissement d'honneur (C05)
Donne N°9	Réponse au Contre d'appel (E10)	Tours de débarras (C01)
Donne N°10	Soutiens majeurs de l'ouvreur (E07/E03/E04)	Maniement de couleur de base
Donne N°11	Expression fits majeurs (E01/E03/E04)	Affranchissement longueur (C06/C04)
Donne N°12	Réponse au Contre d'appel (E10)	Compte des points, Elimination (intro)
Donne N°13	Enchères d'essai (E02)	Affranchissement longueur (C06)
Donne N°14	Compétitives (E08)	Maniement de base
Donne N°15	Recherche fit après intervention (E 11)	Affranchissement longueur (C06)
Donne N°16	Expression fit majeur (E01)	Affranchissement secondaire (C03)
Donne N°17	Réponse au contre d'appel (E10) Loi atouts	Maniement de couleur de base.
Donne N°18	Soutien à l'intervention (E09)	Flanc
Donne N°19	Compétitives (E08)	
Donne N°20	Fit majeur après Texas (E06)	Affranchissement d'honneurs (C05)
Donne N°21	Fit majeur après Stayman (E05/E03)	Flanc pour réduire
Donne N°22	Sputnik simple (E12)	Coupe (C01)
Donne N°23	Compétitives (E08)	Maniement de base
Donne N°24	Contrôles et BW (E03/E04)	

Références au flanc

Donne N°1 : Entame atout contre anticipation double coupe.

Donne N°2 : Chute possible sur le bon flanc.

Donne N°3 : Entame atout contre coupe du côté court.

Donne N°4 : Rejouer atout si le déclarant joue les Piques en partant du mort.

Donne N°5 :

Donne N°6 :

Donne N°7 :

Donne N°8 : Le flanc doit affranchir la levée de Carreau en priorité si le déclarant se trompe.

Donne N°9 : Chute si le partenaire de l'entameur signale son doubleton.

Donne N°10 : Problème de défausse insoluble pour un joueur de flanc.

Donne N°11 :

Donne N°12 :

Donne N°13 :

Donne N°14 :

Donne N°15 : Chute sur le bon flanc + signalisation.

Donne N°16 :

Donne N°17 : Chute au contrat de 2♠.

Donne N°18 : Chute après ouverture de coupe.

Donne N°19 :

Donne N°20 :

Donne N°21 : Entame pour réduire le déclarant à 10 plis.

Donne N°22 :

Donne N°23 :

Donne N°24 :