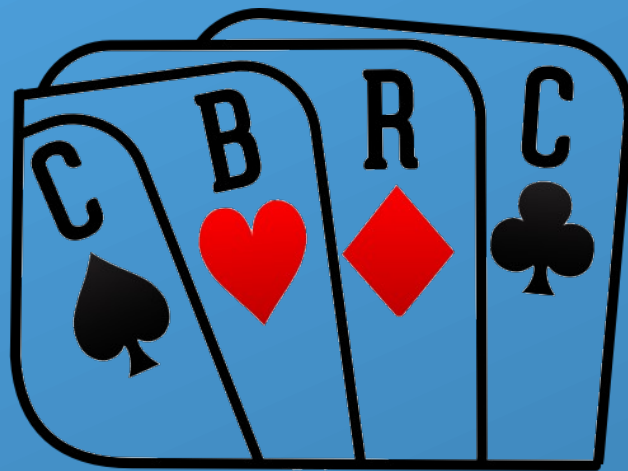


2023

Le standard du



Niveau :

- 3ème série
- 2ème série mineure

Philippe Caralp
Email : philippecbrc@orange.fr

Mon système

Système

Majeure par 5
Meilleure mineure
1Sa = 15/17
2Sa = 20/21

Conventions

Roudi 3 paliers constant
BW 5 clés 30/41
2 Faible
2♣ Fort indéterminé
2♦ Forcing de manche
Texas sur 1Sa et 2Sa
Spoutnik généralisé

Landy = majeures 5/4 ou 5/5

Bicolores 5/5

- 1♠♦ (2♦) = les majeures
- 1♣♦♥♠ (2Sa) = les moins chères
- 1♥♦ (2♥♠) = les 2 extrêmes
- 1♦ (p) 1♠ (2Sa) = les 2 autres

Signalisation

- À Sans Atout
4ème meilleure et appel direct
Appel à la grosse sur As
 - À la couleur
Parité et appel direct
- Contre-attaque
→ petit encourageant

Ouvertures de 1 à la couleur

1♣	p	2♥/♠	→ faible, 6 cartes
1♥	p	2♠/3♣♦	→ faible, 6/7 cartes
1♣	1♥	2♠/3♦	→ faible, 6/7 cartes
1♥	1♠	3♣♦	→ faible, 7 cartes
1♥	1Sa	X	→ 9&+
1♥	1Sa	2♣	→ faible, 6 cartes
1y	X	XX	→ 10H&+ régulier
1♣	X	2♥	→ faible, 6 cartes
1♥	X	2♣	→ faible, 6 cartes
1♥	X	3♣	→ fit/4 ; du Trèfle
1♥	X	3♥	→ barrage
1♣	1♠	X	→ spoutnik simple
1♥	2♣	X	→ spoutnik généralisé
1♥	2♦	3♦	→ 4C ; FM
1♣	1♦	X	→ 4P et 4C&+
1♣	1♥	1♠	→ 4P&+
1♣	1♥	X	→ 7&+ et pas 4P
1♣	1♥	2♥	→ vers Sa ; FM
1♥♠	p	2Sa	→ 11/12S ; fit/3
1♥♠	p	3♥♠	→ 11/12S ; fit/4
1♥	p	2♥	p
2Sa	→ 16/18S enchère d'essai		
3♣	→ 16/18S enchère d'essai à T		
1♥	p	2♣	p
2♥	p	3♥	→ dé clic chelem
1y	p	1♥♠	p
1Sa	p	2♣	→ Roudi
		2♦	→ Canapé = stop
1♣	p	1♥	p
1♠2♣	p	2♦	→ F ; souvent 5C
1♥	p	p	1Sa → 10/13
1♥	p	p	2Sa → 17/19 régulier
1♣	4♠	X	→ appel

Ouvertures de 2Sa

2Sa	p	3♣	→ Stayman 4 paliers
2Sa	p	3♥♦	→ Texas
2Sa	p	3♦	p
3♥	→ fit C (3Sa = misfit)		
2Sa	p	3♣	p
3♦	p	3♥	→ 5P & 4C (on croise)
2Sa	p	3♦	p
3♥	p	3Sa	→ dé clic, régulier
		4♣♦	→ dé clic ; 4 cartes
2Sa	p	4♦	→ Bicolore majeur

Ouvertures de 1Sa

1Sa	p	2♣	→ Stayman 4 paliers
1Sa	p	2♣	p
2♦	p	3♥	→ 5P+4C (on croise)
1Sa	p	2♣	p
2♥♦	p	2♠	→ 8HL + 5P
1Sa	p	2♥♦	→ Texas CP ; 0&+
1Sa	p	2♠	→ Texas Trèfle ; (6T)
1Sa	p	3♣	→ Texas Carreau ; (6K)
1Sa	p	3♥♦♠	→ Dé clic (6 cartes)
1Sa	p	4♦	→ bic maj 5C+5P
1Sa	2♦	→ unicolore 6C ou 6P	
1Sa	2♥♠	→ 5 Maj + 4 min	
1Sa	X	→ 5 min + 4 Maj	
1Sa	X	p	2♣ → quelle mineure ?
1Sa	X	p	2♦ → quelle majeure ?
1Sa	X	2♣	→ Stayman 3 paliers
1Sa	X	2♥♦	→ Texas CP
1Sa	X	XX	→ T ou K (S.O.S)
1Sa	2♣	→ Landy	
1Sa	2♣	X	→ Punitif à C ou P
1Sa	2♣	2♥♠	→ Garde à CP
1Sa	2♥	3♥	→ Cue-bid = stayman
1Sa	2♥	2♠	→ 5/7H + 5P
1Sa	2♠	3♣♥♦	→ naturel ; Forcing
1Sa	2♥♠	X	→ 7H&+ = appel

Ouvertures de 2♣

2♣	p	2♦	→ obligatoire
2♣	p	2♦	p
2♥	p	2♠	→ 5H&+ ; 5P
		3♣♦	→ 8H&+ ; 5 cartes
2♣	p	2♦	p
2♠	p	3♠	→ espoir de chelem
2♣	2♠	X	→ appel 5H&+

Ouvertures de 2♦

2♦	p	2♥	→ pas d'As
2♦	p	2♠	→ As majeur
2♦	p	3♣♦	→ As TK
2♦	p	3Sa	→ 2 As
2♦	2♠	X	→ 5H&+ ; appel
2♦	2♠	3♣	→ naturel, positif

Ouvertures de 2 Maj faible

2♥	p	2Sa	→ relais
2♥	p	2Sa	p
3♥	→ mini		
3♣♦	→ As ou Roi TK		
2♥	p	3/4♥	→ barrage
2♥	p	2♠/3♣♦	→ naturel ; Forcing

Développements

1♦	p	2♣	p
2Sa	→ 12/14 ou 18/19 (régulier)		
1♣	p	1♥	p
2Sa	p	3♦	→ relais 5C ou 4P
1♣	p	1♥	p
2Sa	p	3♥	→ dé clic chelem ; 6C
1♣	p	1♥	p
1Sa	p	3♥	→ dé clic chelem ; 6C
1♣	p	1♥	p
1♠	p	3♥	→ NF ; limite ; 6C
1♠	p	2♦	p
2♠	p	3♠	p
4♦	p	4Sa	p
5♠	→ 2 clés + D Pique		
2♦	p	2♥	p
2♠	p	3♠	p
4Sa	p	5♦	→ un Roi (2♥ = 0 As)

① 4♦ garantit le contrôle d'honneur à carreau & dénie le contrôle trèfle.

Le camp intervenant

1♣♦	1♥	→ (7)10/16(17)	
1♦	X	p	1♥ → 0/7 ; 3C&+
1♦	X	p	2♥ → 8/10 ; 4C
1♣	X	p	2♣ → 11H&+
1♣	X	p	1♥
	p	1♠	→ 17/19 ; 5P
1y	p	p	1Sa
	p	2♣	→ Stayman
1y	p	p	2Sa
	p	3♣	→ Stayman
1y	p	p	1Sa
	p	2♥♦♠	p → Texas
1y	p	p	2Sa
	p	3♥♦♠	p → Texas
1♦	1♥	p	2♣ → Forcing
4♠	X	→ appel	

Table des matières

Récapitulatif du système.....	1
Mon système.....	2
La marque, la vulnérabilité, la loi des levées totales.....	3
Protocole.....	3
Évaluation des mains.....	4
L'ouverture.....	5
Réponses aux ouvertures de 1 à la couleur.....	5
Soutiens majeurs du répondant.....	6
Enchères d'essai.....	6
Enchères de contrôle.....	6
Le 1 sur 1 et développements.....	7
La réponse 1SA.....	8
Le 2 sur 1.....	8
Redemande du répondant.....	9
Le "Roudi".....	10
Inférences du "Roudi".....	10
Enchère du répondant après autre redemande que 1Sa.....	11
Ouverture d'1SA, le Stayman.....	12
Développements sur l'ouverture d'1SA.....	13
Le 2 faible.....	14
L'ouverture de 2SA.....	15
Le Blackwood (BW) 5 clés.....	15
L'ouverture de 2♣ fort indéterminé.....	16
L'ouverture de 2♦ forcing de manche.....	17
Généralités sur le camp de l'intervention.....	18
Le Landy.....	18
Les interventions et réponses par l'annonce d'une couleur.....	19
L'intervention par 1SA ; par contre.....	19
Les barrages, interventions à saut.....	20
Les bicolores. Les "non-interventions".....	20
Réponses à l'ouverture après interventions.....	21
Résumé des contres et des cue-bids.....	22
Les réveils.....	23
Réveils et interventions de l'ouvreur. Les réveils "tardifs".....	24
La signalisation : entamer, fournir, défausser, contre-attaquer.....	25
Table des matières ; glossaire.....	26

Annexes : feuille de conventions et feuille de score



Imprimer les annexes en recto-verso pour obtenir votre feuille de route

Glossaire

Enchère forcing (F) : qui interdit au partenaire de laisser "mourir" la séquence, soit en reparlant, soit en passant si l'adversaire placé avant a parlé. (on dit forcing ou forcing un tour)

Enchère auto-forcing : qui s'oblige lui-même à reparler (le 2 sur 1, le Stayman, le bicolore cher...)

Enchère forcing de manche (FM) : qui oblige à parler jusqu'à la manche ou bien à contrer l'adversaire

Enchère "forcing pass" : qui oblige le partenaire à passer (canapé, 2♥ - 3♥...)

Enchère canapé annonce d'un jeu faible dont la seconde couleur est plus longue que la première

Enchère de rencontre : montre un fit par 4 et une robuste couleur annexe.

FEUILLE de CONVENTIONS

NOMS &

Système	
Majeure par 5	
Meilleure mineure	
1Sa = 15/17	
2Sa = 20/21	

Conventions	
Roudi 3 paliers constant BW 5 clés 30/41	Landy = majeures 5/4 ou 5/5
2 Faible	Bicolores 5/5
2♣ Fort indéterminé	• 1♣(2♦) = les majeures
2♦ Forcing de manche	• 1♣♠(2Sa) = les 2 - chères
Texas sur 1Sa et 2Sa	• 1♥♠(2♥♠) = + chère, - chère
Spoutnik généralisé	• 1♦ p 1♠ (2Sa) = les 2 autres

Ouvertures de 1 à la couleur	
1♣	p 2♥/♠ → faible, 6 cartes
1♥	p 2♠/3♣ → faible, 6/7 cartes
1♠	p 2♥/3♦ → faible, 6/7 cartes
1♥	p 3♦ → faible, 7 cartes
1♥	p 1♠ X → 9 &+
1♥	p 1♠ X → faible, 6 cartes
1y	X XX → 10H&+ régulier
1♣	X 2♥ → faible, 6 cartes
1♥	X 2♣ → faible, 6 cartes
1♥	X 3♣ → fit/4 ; du Trèfle
1♥	X 3♥ → barrage
1♣	X 1♠ X → spoutnik simple
1♥	X 2♣ X → spoutnik généralisé
1♥	X 2♦ 3♦ → 4C ; FM
1♣	X 1♦ X → 4P et 4C&+
1♣	X 1♥ 1♠ → 4P&+
1♣	X 1♥ 1♥ X → 7&+ et pas 4P
1♣	X 1♥ 1♥ 2♥ → vers Sa ; FM
1♥♠	p 2Sa → 11/12S ; fit/3
1♥♠	p 3♥♠ → 11/12S ; fit/4
1♥	p 2♥ p → 16/18S enchère d'essai
2Sa	→ 16/18S enchère d'essai à T
3♣	
1♥	p 2♣ p → déclin chelem
2♥	p 3♥ p → Roudi
1y	p 1♥♠ p → Canapé = stop
1Sa	p 2♦ p → F ; souvent 5C
1♣	p 1♥ p → 1Sa → 10/13
1♠	p 2♠ p → 2Sa → 17/19 régulier
1♣	p 4♠ X → appel

Signalisation	
• À Sans Atout	
4ème meilleure et appel direct	
Appel à la grosse sur As	
• À la couleur	
Parité et appels directs	
Contre-attaque	→ petit encourageant

Ouvertures de 1Sa	
1Sa	p 2♣ → Stayman 4 paliers
1Sa	p 2♠ p → Texas CP ; 0&+
2♦	p 3♥ → 5P+4C (on croise)
1Sa	p 2♣ p → 8HL + 5P
2♥	p 2♠ → Texas CP ; 0&+
1Sa	p 2♥ → Texas Trèfle ; (6T)
1Sa	p 3♣ → Texas Carreau ; (6K)
1Sa	p 3♥♠ → Déclin (6 cartes)
1Sa	p 4♦ → bic maj 5C+5P
1Sa	2♦ → unicolore 6C ou 6P
1Sa	2♥♠ → 5 Maj + 4 min
1Sa	X → 5 min + 4 Maj
1Sa	X p 2♣ → quelle mineure ?
1Sa	X p 2♦ → quelle majeure ?
1Sa	X 2♣ → Stayman 3 paliers
1Sa	X 2♥ → Texas CP
1Sa	X XX → T ou K (S.O.S)
1Sa	2♣ → Landy
1Sa	2♣ X → Punitif à C ou P
1Sa	2♥♠ → Garde à CP
1Sa	2♥ 3♥ → Cue-bid = stayman
1Sa	2♥ 2♠ → 5/7H + 5P
1Sa	2♠ 3♥♠ → naturel ; Forcing
1Sa	2♥♠ X → 7H&+ = appel

Ouvertures de 2Sa	
2Sa	p 3♣ → Stayman 4 paliers
2Sa	p 3♥♠ → Texas
2Sa	p 3♦ p → fit (3Sa = misfit)
3♥	
2Sa	p 3♣ p → 5P & 4C
3♦	
2Sa	p 3♦ p → déclin, régulier
3♥	
2Sa	p 4♣♦ → déclin ; 4 cartes
2Sa	p 4♦ → Bicolore majeur

Ouvertures de 2♣	
2♣	p 2♦ → obligatoire
2♣	p 2♦ p → 5H&+ ; 5P
2♥	p 3♣ → 8H&+ ; 5 cartes
2♣	p 2♦ p → espoir de chelem
2♠	p 3♠ X → appel 5H&+
2♣	

Ouvertures de 2♦	
2♦	p 2♥ → pas d'As
2♦	p 2♠ → As majeur
2♦	p 3♣ → As TK
2♦	p 3Sa → 2 As
2♦	p 2♠ X → 5H&+ ; appel
2♦	p 2♠ 3♣ → naturel, positif

Ouvertures de 2 Maj faible	
2♥	p 2Sa → relais
2♥	p 2Sa p → mini
3♥	
3♣	
2♥	p 3/4♥ → barrage
2♥	p 2♠/3♦ → naturel ; Forcing

Développements	
1♦	p 2♣ p → 12/14 ou 18/19 (régulier)
2Sa	
1♣	p 1♥ p → relais 5C ou 4P
2Sa	p 3♦ → déclin chelem ; 6C
1♣	p 1♥ p → déclin chelem ; 6C
2Sa	p 3♥ → déclin chelem ; 6C
1♣	p 1♥ p → NF ; limite ; 6C
1♠	p 2♦ p → NF ; limite ; 6C
2♠	p 3♠ p → 2 clés + D Pique
4♦	p 4Sa p 1♦ → un Roi
5♠	
2♦	p 2♥ p → un Roi
2♠	p 3♠ p → un Roi
4Sa	p 5♦ → un Roi

1♦ 4♦ garantit le contrôle d'honneur à carreau & dénie le contrôle trèfle.

Le camp intervenant	
1♣	1♥ → (7)10/16(17)
1♦	X p 1♥ → 0/7 ; 3C&+
1♦	X p 2♥ → 8/10 ; 4C
1♣	X p 2♣ → 11H&+
1♣	X p 1♥ → 17/19 ; 5P
p	1♠ p 1Sa → Stayman
1y	p p 2Sa → Stayman
p	3♣ → Stayman
1y	p p 1Sa → Texas
p	2♥♠ p 2Sa → Texas
1y	p p 2Sa → Texas
p	3♥♠ p 2♦ → Forcing
1♦	p 1♥ p 2♣ → appel
4♠	X

Conception et réalisation : Philippe Caralp

N° ÉTUI	Vulnérable	Contrat	Par	Entame	Résultat	SCORE Nord-Sud	SCORE Est-Ouest	Prévisions
1	P							
2	NS							
3	EO							
4	T							
5	NS							
6	EO							
7	T							
8	P							
9	EO							
10	T							
11	P							
12	NS							
13	T							
14	P							
15	NS							
16	EO							

0 à 10 = 0
 20 à 40 = 1
 50 à 80 = 2
 90 à 120 = 3
 130 à 160 = 4
 170 à 210 = 5
 220 à 260 = 6
 270 à 310 = 7
 320 à 360 = 8
 370 à 420 = 9
 430 à 490 = 10
 500 à 590 = 11
 600 à 740 = 12
 750 à 890 = 13
 900 à 1090 = 14
 1100 à 1290 = 15
 1300 à 1490 = 16
 1500 à 1740 = 17
 1750 à 1990 = 18
 2000 à 2240 = 19

N° ÉTUI	Vulnérable	Contrat	Par	Entame	Résultat	SCORE Nord-Sud	SCORE Est-Ouest	Prévisions
17	P							
18	NS							
19	EO							
20	T							
21	NS							
22	EO							
23	T							
24	P							
25	EO							
26	T							
27	P							
28	NS							
29	T							
30	P							
31	NS							
32	EO							
33	P							
34	NS							
35	EO							
36	T							

2250 à 2490 = 20
 2500 à 2990 = 21
 3000 à 3490 = 22
 3000 à 3490 = 22
 3500 à 3990 = 23
 4000 à + = 24