

Petite mise au point

Le standard français est signalé en gras

►► Conventions de base

Stayman	→ <input type="checkbox"/> 4 réponses	<input type="checkbox"/> 3 réponses
Drury	→ <input type="checkbox"/> 2♦ ambigu	<input type="checkbox"/> fitté (2M = arrêt)
Roudi	→ <input type="checkbox"/> 3 réponses	<input type="checkbox"/> 4 réponses constant <input type="checkbox"/> 4 réponses inversées
Check-back	→ <input type="checkbox"/> L'autre mineure	<input type="checkbox"/> constant 3♣ <input type="checkbox"/> 4 réponses sur ouverture 1♦
BW aux As	→ <input type="checkbox"/> 30/41	<input type="checkbox"/> 41/30
BW aux Rois	→ <input type="checkbox"/> Nombre de Rois	<input type="checkbox"/> Couleur du Roi
Quantitatif 4SA	→ <input type="checkbox"/> 5♣♦ = Maxi & couleur/4	<input type="checkbox"/> 6♣♦ = Maxi & couleur/6 (pour jouer à la couleur)

►► Autres Conventions

Puppet sur 1Sa	→ <input type="checkbox"/> oui	<input type="checkbox"/> non
Cachalot	→ <input type="checkbox"/> oui	<input type="checkbox"/> non
Fit majeur	→ <input type="checkbox"/> oui	<input type="checkbox"/> non si oui → 2SA = 11-15S fitté
2Sa forcing après Texas	→ <input type="checkbox"/> oui	<input type="checkbox"/> non

►► Ouverture

?				
---	--	--	--	--

1♣ ou 1♦	→ <input type="checkbox"/> meilleure mineure stricte	<input type="checkbox"/> meilleure mineure souple	<input type="checkbox"/> carreau 4ème
1♥ ou 1♠	→ <input type="checkbox"/> ouverture faible possible en 3 ^e /4 ^e		
1SA	→ <input type="checkbox"/> 15/17H	<input type="checkbox"/> avec majeure 5 ^e	→ <input type="checkbox"/> possible <input type="checkbox"/> oui
2♣	→ <input type="checkbox"/> fort indéterminé	<input type="checkbox"/> Forcing de manche	
2♦	→ <input type="checkbox"/> Forcing manche	<input type="checkbox"/> Multi	
2♥ & 2♠	→ <input type="checkbox"/> Naturel faible	<input type="checkbox"/> 5/4+ majeur 6/10H	<input type="checkbox"/> bicolore majeur faible
2SA	→ <input type="checkbox"/> 20/21H	<input type="checkbox"/> avec majeure 5 ^e	→ <input type="checkbox"/> possible <input type="checkbox"/> oui
3♣♦♥♠	→ <input type="checkbox"/> Couleur 7ème faible	<input type="checkbox"/> autre	_____
3SA	→ <input type="checkbox"/> Gambling sans reprise annexe	<input type="checkbox"/> gambling avec reprise annexe	
4♣♦♥♠	→ <input type="checkbox"/> Faible, couleur /8 sans 2As	<input type="checkbox"/> autre	
4SA	→ <input type="checkbox"/> Bicolore mineure faible	<input type="checkbox"/> Bicolore mineure fort	

►► Réponse à l'ouverture de 1♣ ou 1♦

1♣(♦)		?	
-------	--	---	--

2♣(♦)	→ <input type="checkbox"/> fit (6-10S)	<input type="checkbox"/> Smi (FM)
3♣(♦)	→ <input type="checkbox"/> fit (11-12S)	<input type="checkbox"/> Smi (tendance barrage)
2♦(3♣)	→ <input type="checkbox"/> naturel FM	<input type="checkbox"/> Smi (9-11S)
2♥	→ <input type="checkbox"/> fort <input type="checkbox"/> faible	<input type="checkbox"/> 5♠/4♥+
2♠	→ <input type="checkbox"/> fort <input type="checkbox"/> faible	
1♦-2♣	→ <input type="checkbox"/> autoforcing	<input type="checkbox"/> FM (annoncer 2Sa avec 11H et jeu régulier)

▶▶ Réponse à l'ouverture de 1♥ ou 1♠

1♥(♠)		?	
-------	--	---	--

- 1Sa → Forcing Fit faible possible
- 3♥(♠) → Fit/4 (11-12S) barrage faible Mixed raise (8-10S)
- 2Sa → Fit/3 (11-12S) Fit FM Relais 11-15S & fit
- 3Sa → Fit/4 (13-15S) Non fitté autre _____
- 1♥-2♠ → naturel fort fit/3 & 4P (11-12S) barrage
- 1♠-4♥ → Splinter naturel autre _____
- 1♠-3♥ → naturel fort barrage bicolore
- 3♣(♦) → naturel fort barrage bicolore
- 2 sur 1 → autoforcing (11H+-12HL+) valeur ouverture FM

▶▶ Réponse à l'ouverture de 1Sa

1Sa		?	
-----	--	---	--

- 2♣ → stayman 4 réponses stayman 3 réponses
- 2♠ → Texas T bivalent (2sa ou Texas T) singleton si manche possible
- 2Sa → naturel Texas K singleton si manche possible
- 3♣ → Texas K Puppet singleton si manche possible
- 3♦ → naturel Texas Stayman 4333 bicolore mineure
- 4♦ → 5+/5+ majeur autre _____
- 5Sa → Impose petit chelem Recherche chelem en mineur _____
- Convention 2012 oui

▶▶ Réponse à l'ouverture de 2♣

2♣		?	
----	--	---	--

- 2♦ → obligatoire autre (2♥♠ = belle couleur 6ème ; 2SA = beau bicolore mineur)
- 2♣-2♦-3Sa → bicolore majeur bicolore mineur
- 2♣-2♦-4♣(♦) → bicolore majeur courte T(K) autre
- 2♣-2♦-4♥♠ → couleur 8ème dont 2 As autre

▶▶ Réponse à l'ouverture de 2♦

2♦		?	
----	--	---	--

- 2♥ = pas d'as ; 2♠ = as majeur ; 3♣ = as de T ; 3♦ = as de K ; 3Sa = 2as
- 2♥ (0-7H) = pas d'as ; 2♠ = 1 as (0-7H) ; 2Sa = pas d'as ;
3♣ = 1 as noir (8H+) ; 3♦ = 1 as rouge (8H+) ; CRM = 2As
- 2Sa = 8H+ 2Sa = 8H+ main régulière
- 2♥ = pas d'as ; 2♠ = 1 as ; 2Sa = 2as

▶▶ Réponse à l'ouverture de 2♥♠

2♥♠		?	
-----	--	---	--

- 2Sa → relais fort autre _____
- Changement de couleur → Forcing Non forcing autre _____

▶▶ Réponse à l'ouverture de 2Sa | | | | | |-----|--|---|--| | 2Sa | | ? | | |-----|--|---|--|

Rectification Texas majeur → **obligatoire** fitté
 3♠ → Texas T Relais pour 3Sa (description mineures)

▶▶ Réponse à l'ouverture de 3Sa | | | | | |-----|--|---|--| | 3Sa | | ? | | |-----|--|---|--|

4♣ → passe ou corrige autre _____
 4♥♠ → naturel autre _____

▶▶ Séquences particulières

1♥♠[-]2♥♠[-]3y → **couleur 4ème** (recherche complément) autre

1♣♠[-]1♥♠[-]4♥♠ → **5422** autre

3ème couleur Forcing → **9HL+** 11HL+

1♣♠[-]1♥[-]1♠[-]3♦ → dénie 5C dénie un jeu régulier FM autre

1♦[-]1♥♠[-]2♣[-]3♦ → **FM** NF (encourageant)

Passé[-]1♥[-]2♠3♣♦ → **rencontre** autre

Passé[-]1♥(♠)[-]3♥(♠) → **fit/4** (6-8H) Mixed raise barrage

Passé[-]1♥(♠)[-]2sa♥ → **fit/4** (11S+) +singleton Bicolore mineur

▶▶ Réponse après intervention par une couleur | | | | | |----|------|---|--| | 1x | [1y] | ? | | |----|------|---|--|

1♥ [1♠] saut → 3♣♦ = barrage 3♠ = splinter 4♣♦ = rencontre (saut au palier de 4)

1♣ [1♦] 2♥ → barrage bicolore faible 5P/4C+

1♣ [1♦] X → ni 4C, ni 4P 4C 4C & 4P 4C&+ (cachalot)

1♣ [1♦] 1♥ → 4C&+ 4C 5C&+ 4P&+ (cachalot)

1♣ [1♦] 1♠ → 4P&+ 4P 4P&+ ni 4C, ni 4P (cachalot)

1♣♦ [1♥] X → pas 4P 4P 4P&+ (cachalot)

1♣♦ [1♥] 1♠ → 4P&+ 4P pas 4P (cachalot)

1♣♦ [1♠] X → 4C illimité 5C 10HL maxi autre

1♦ [2♣] X → 4CP illimité 5CP 10HL maxi autre

1♣ [1♦] 2♦ ou 1♦ [1♥] 2♥ → FM 11H&+ fitté demande d'arrêt

1♣(♦) [1♠] 3♦(♣)♥ → Barrage rencontre autre

1♣(♦) [1♠] 2♦(♣)♥ → couleur/5 11HL+ autoforcing

1♥♠ [y] 2Sa → Misfit tenue limite fit/3 11H&+

1♥♠ [y] Cue-Bid → fit/4 FM autre

▶▶ Réponse après intervention 1Sa | | | | | |----|-------|---|--| | 1♣ | [1Sa] | ? | | |----|-------|---|--|

1♣♦♥♠ [1Sa] X → **punitif 9H+**

1♣♦ [1Sa] 2♣ (Landik) → **bicolore majeur** naturel

1♣ [1Sa] 2♦♥♠ → naturel faible Texas

1♥(♠) [1Sa] 2♦(♥)♠3♣ → naturel faible Texas

1♥♠[1Sa] 2Sa → Fit propositionnel bicolore mineur positif

▶▶ Réponse après intervention par un barrage

1♥♠ [2y] 2Sa

→ naturelle limite

fit/3 (11S-14H)

1♥ [2♠] 4♣♦

→ rencontre

barrage

▶▶ Réponse après intervention par un bicolore

1♣	[bic]	?	
----	-------	---	--

1y [Bic] 1^{er} Cue-bid (*le + économique*)

→ couleur la moins chère fit FM tenue fort 4^{ème} couleur

1y [Bic] 2^{ème} Cue-bid

→ couleur la plus chère fit FM tenue fort 4^{ème} couleur

1y [Bic] Soutien

→ fit NF FM

1y [Bic] 4^{ème} couleur

→ naturel NF FM

1♣(♦) [2♦] Cue-bid = 2♥♠

→ idem tenue

1y [Bic] X

→ régulier 11H punitif

1y [Bic] passe puis X

→ punitif autre _____

▶▶ Réponse après Contre

1Sa	X	?	
-----	---	---	--

1♣♦ [X] 2♥♠

→ barrage

rencontre

Bicolore B6

1♥♠ [X] 3♣♦

→ barrage

rencontre

▶▶ Réponse après Contre

1♣	X	?	
----	---	---	--

1♣♦ [X] 2♥♠

→ barrage

rencontre

Bicolore B6

1♥♠ [X] 3♣♦

→ barrage

rencontre

1♥♠ [X] 4♣♦

→ Splinter

barrage

1♣♦ [X] 2Sa

→ Truscott

naturel

1♥♠ [X] 2Sa

→ Truscott

naturel

1♥♠ [X] 2♣♦

→ Non F

Forcing

▶▶ Réponse après Contre

2♣	X	?	
----	---	---	--

2♣ [X] 2♦ → naturel autre

2♣ [X] XX → régulier 7H+ autre

2♣ [X] 3♣ → courte à T autre

▶▶ Réponse après Contre

2♦	X	?	
----	---	---	--

2♦ [X] passe → jeu faible

2♦ [X] XX → jeu positif

2♦ [X] 2♥♠ → couleur de l'as

2♦ [X] 3♣♦ → couleur de l'as

2♦ [X] 3Sa → 2 as

▶▶ Intervention sur 1 à la couleur (bicolore)

1c	?		
----	---	--	--

1c	p	y	?
----	---	---	---

1♣♦ [2♦, 2Sa] → Michaels précisé

1♥♠ [2♥♠, 2Sa, 3♣] → Michaels précisés

1♥♠ [p] 2♥♠ [3♥♠] → 5PC/5min

1♥♠ [p] 2♥♠ [2Sa]

→ 5T/5K

1♣♦ [p] 2♣♦ [3♣♦] → 5C/5P

1y [p] 1/2z [2/3z]

→ naturel

1♣♦ [p] 2♣♦ [2Sa] → 5m/5C

1y [p] 1/2z [2/3y]

→ Bicolore 5/5

1y [p] 1/2z [2Sa]

→ Bicolore 6/5 défensif

▶▶ Intervention sur 1Sa

1Sa	?		
-----	---	--	--

1Sa[X] → punitif unicolore fort Maj/4 & m/5

1Sa[2♣] → Landy autre

1Sa[2♦] → 6C&+ ou 6P&+ autre

1Sa[2♥] → naturel 6C 5C & m/5

1Sa[2♠] → naturel 6P 5P & m/5

1Sa[2Sa] → 5/5 mineures autre

▶▶ Intervention sur 2 maj faible

2♥♠	?		
-----	---	--	--

2♥[2♠] → 5P&+ autre

2♥♠[3♣♦] → 6TK&+ autre

2♥♠[X] → appel autre

2♥♠[2Sa] → naturel réagir en Texas

2♥(♠)[3♥(♠)] → 5/5 mineur offensif autre

2♥♠[4♣] → 5T & 5M' autre

2♥♠[4♦] → 5K & 5M' autre

2♥♠[4Sa] → 5/5 mineur défensif autre

2♥♠[X] p [2sa] → mini Cue-bid (soit 8-11H ; soit FM avec fit/4)

▶▶ Intervention sur barrage

3/4y	?		
------	---	--	--

3♣[4♣] → 5K/5C 5K/5M autre

3♣[4♦] → 5C/5P autre

3♦[4♦] → 5C/5P autre

3♥[4♥] → 5P/5m autre

3♥♠[4Sa] → 5T/5K autre

3Sa[X] → Tendance punitif autre

3Sa[4♣] → Appel préf C autre

3Sa[4♦] → Appel préf P autre

4♥[4Sa] → 5T/5K 5P/5m

4♠[4Sa] → 5/5 indéterminé autre

▶▶ Particularité

1♣♦♥♠ [1Sa] passe [?] → minouMatou classique

1♣ [1♠] passe [3♦] → rencontre

1♣ [1♠] passe [2♦] → F (11H&+) → NF (6-10H)

1♣ [1♥] passe [1♠] passe [?] → (12H maxi) → 2♠ = fit/3 ; 3♠ = fit/4 (12H&+) → 2♣ = fit/3 ; 3♣ = fit/4

Signalisation à SANS-ATOOUT

▶▶ L'Entame

Pour le partenaire	→	■ pair-impair	
Pour le partenaire (ouverture ♣)	→	□ pair-impair	□ 4ème meilleure
Avec 3 petites cartes	→	■ Top of nothing	□ pair-impair
Avec 4 cartes sans avenir	→	■ la seconde meilleure	
Avec un Honneur 3ème	→	■ la seconde meilleure	
Avec une couleur intéressante	→	■ 4ème meilleure	
Avec une séquence	→	■ tête de séquence	(le 10 seul n'est pas un H)
Avec As-R 3ème ou 4ème	→	■ L'As	
Avec Roi 5ème dont 3H	→	■ Le Roi	
Avec R-D-x	→	■ La Dame	

▶▶ Attitude selon l'entame

Sur As	→	□ Gros appel	■ petit appel	
Sur Roi	→	■ Déblocage sauf si ça coûte	■ Parité	
Sur Roi avec singleton au mort	→	□ Gros appel	□ petit appel	□ parité
Sur Dame avec As maxi au mort	→	□ Gros appel	□ petit appel	
Sur Dame avec R ou V ou X-9 au mort	→	■ Parité		
Sur Valet et rien au mort	→	■ Déblocage sauf si ça coûte	■ Parité	

▶▶ Défausses

- Parité – Gros appel si urgence
- Préférentiel si le compte est connu
- Direct
- Lavinthal
- Italien

▶▶ En jouant

- Appel de Smith
- Contre attaque → □ petit prometteur
- 10 prometteur
- 4ème meilleure

Signalisation à la COULEUR

▶▶ L'Entame

Couleur commandée par 2H	→	■ Tête de séquence	
As Roi sec	→	■ Roi	
As Roi avec singleton	→	□ Roi	→ □ As
Couleur sans séquence	→	■ Pair-impair strict (la 2ème meilleure avec 4 cartes sans H)	

▶▶ Attitude selon l'entame

Sur As	→	■ Parité (sauf D seconde)	
Sur Roi	→	■ Parité (sauf V second)	
Sur As (xxx ou Vxx au mort)	→	□ Gros appel	□ petit appel
Sur Roi (xxx ou Axx duqué)	→	□ Gros appel	□ petit appel
Compte connu par les enchères	→	■ Préférentiel	

▶▶ Défausses

- Parité – Gros appel si urgence
- Préférentiel si le compte est connu
- Direct
- Lavinthal
- Italien

▶▶ En jouant

- Sur le roi → ■ parité
- Sur l'As → ■ Gros appel
- Contre attaque → □ petit prometteur
- 10 prometteur
- 4ème meilleure