

Réaliser des raccourcis clavier pour insérer en couleur les symboles ♠ ♥ ♦ ♣* dans du texte



Deux étapes sont nécessaires pour parvenir au résultat.

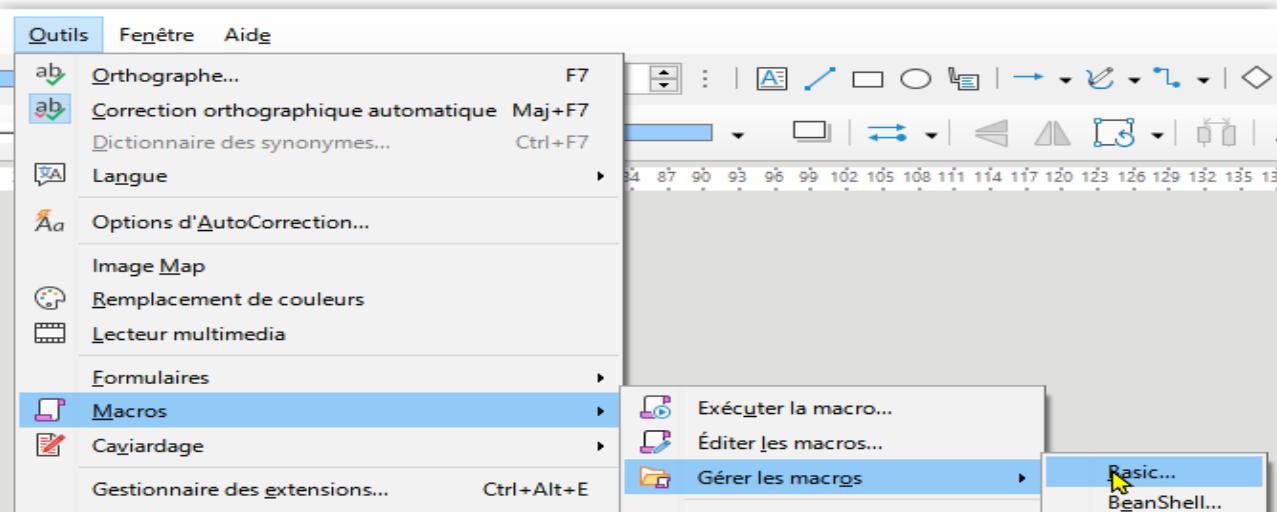
- créer les macros
- assigner les macros

1. Créer les macros

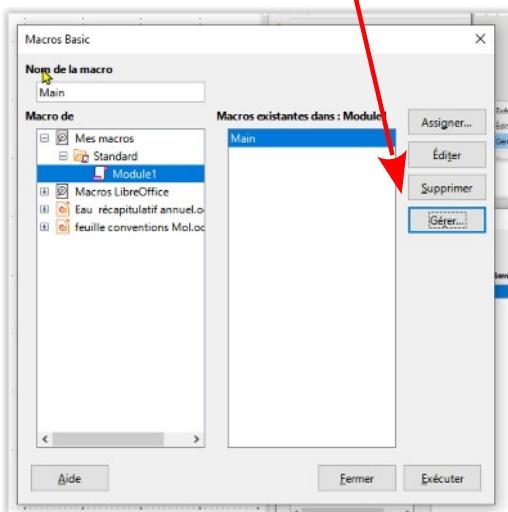
Pas d'affolement, on ne va pas écrire le code mais simplement copier et coller ce dernier dans un module dédié et disponible pour tout document LibreOffice.

1.1. Créez la bibliothèque pour "coller" les macros :

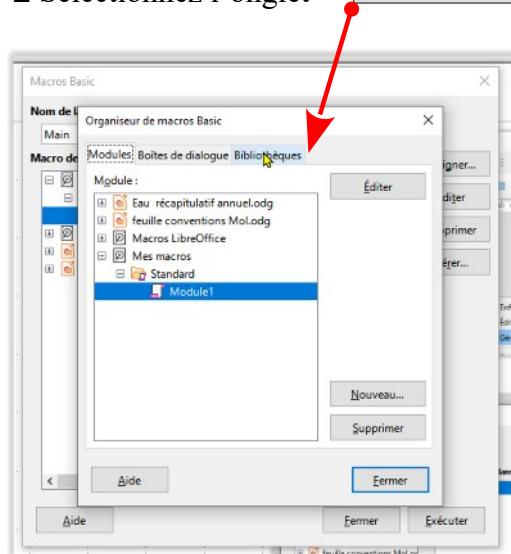
- Sélectionner Outils → Macros → Gérer les macros → Basic



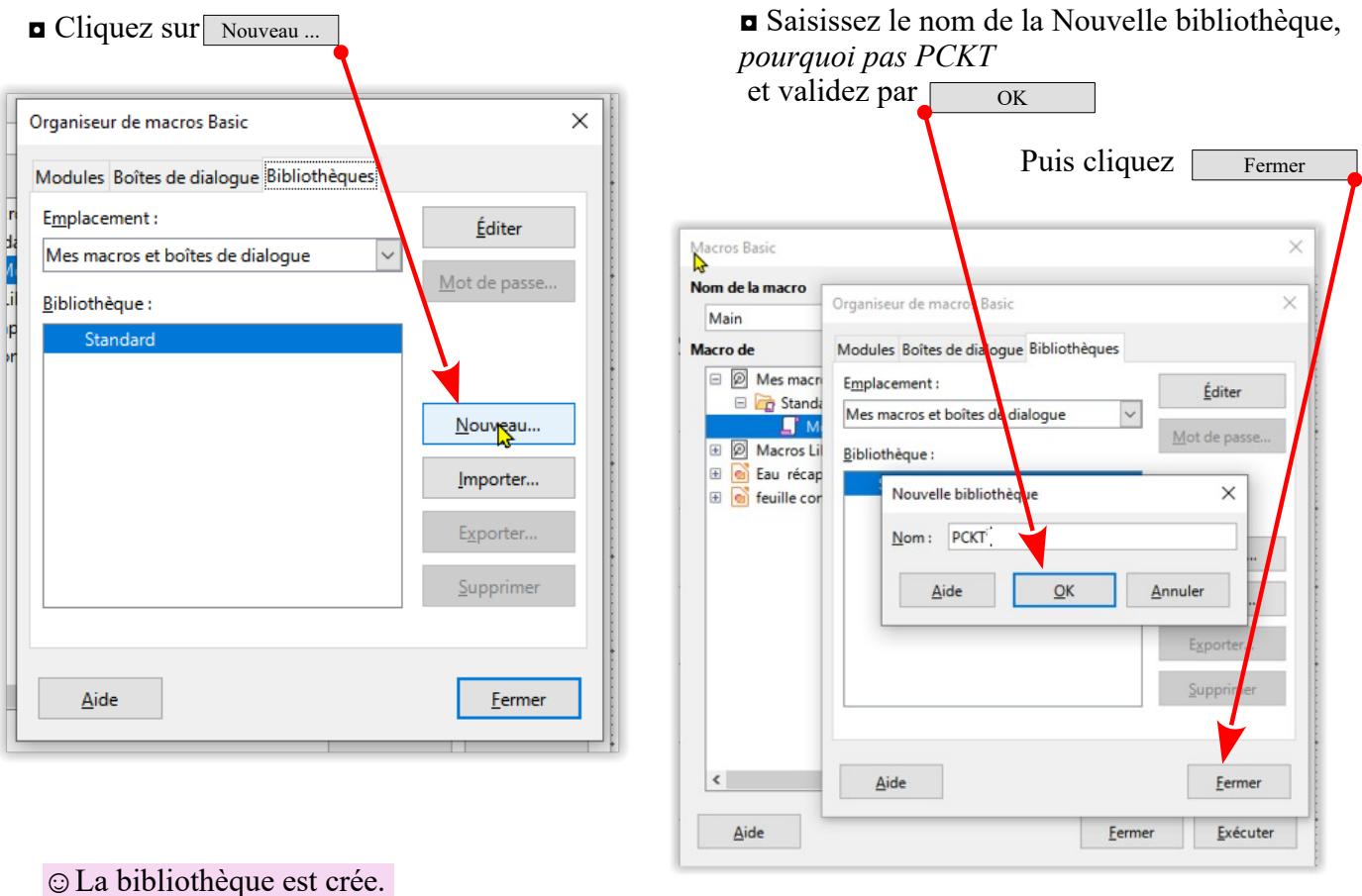
- Cliquez sur Gérer...



- Sélectionnez l'onglet Bibliothèque...

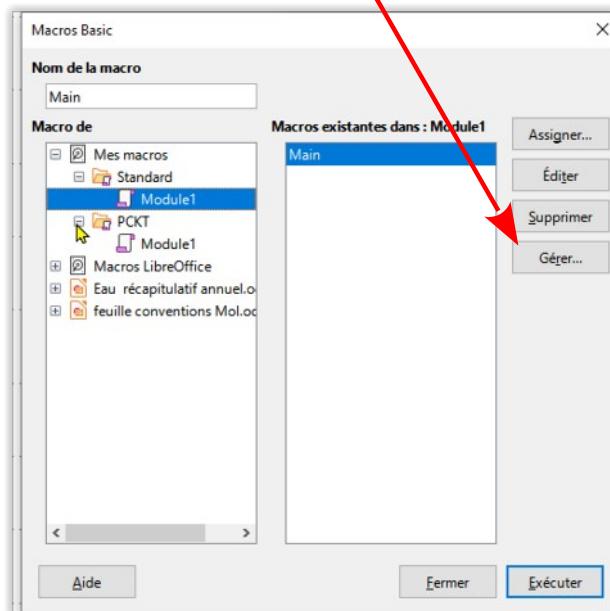


* Ctrl+5 a suffit ici pour obtenir le symbole trèfle en vert ; la frappe qui suit repasse automatiquement en noir.

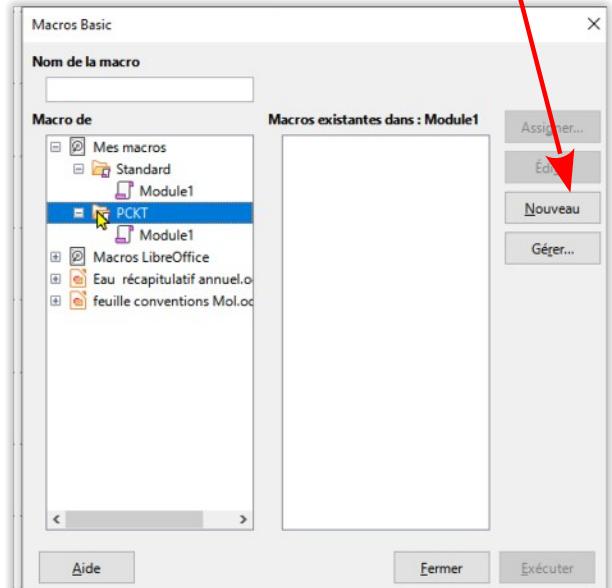


1.2. Créez les modules qui vont recevoir les scripts des macros.

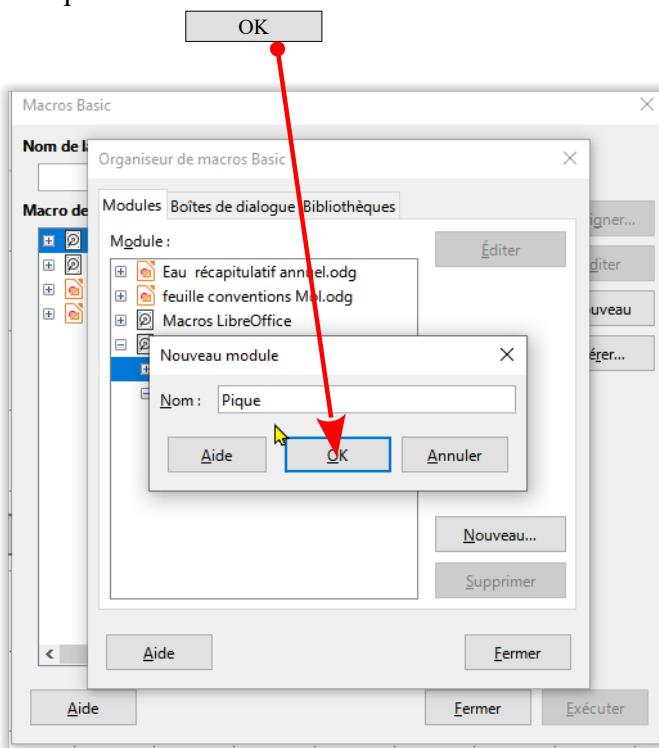
- Dans la boîte de dialogue "Macros Basic" cliquez **Gérez ...**



- Sélectionnez "PCKT", puis cliquez **Nouveau**



- Entrez un nom pour la macro,
"Pique" ne demande pas trop d'effort d'imagination !
- Cliquez sur

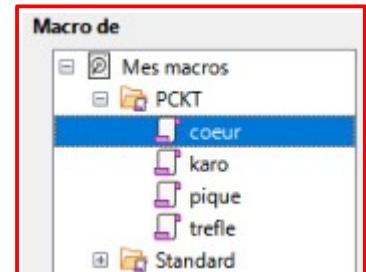


- On répète l'opération pour les 3 autres enseignes

Nouveau Coeur

Nouveau Karo

Nouveau Trefle



☺ Nous sommes prêt à saisir ou plutôt à "copier-coller" le script dans l'éditeur.

Ci-après les scripts à copier pour nos 4 couleurs

```
REM ***** BASIC *****
sub Pique
rem -----
rem define variables
dim document as object
dim dispatcher as object
rem -----
rem get access to the document
document = ThisComponent.CurrentController.Frame
dispatcher = createUnoService("com.sun.star.frame.DispatchHelper")

rem -----
dim args1(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args1(0).Name = "Color"
args1(0).Value = 255
dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Color", "", 0, args1())

rem -----
dim args2(1) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args2(0).Name = "Symbols"
args2(0).Value = "♦"
args2(1).Name = "FontName"
args2(1).Value = "Times New Roman"

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertSymbol", "", 0, args2())

rem -----
dim args3(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args3(0).Name = "Color"
args3(0).Value = -1
dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Color", "", 0, args3())

rem -----
dim args4(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args4(0).Name = "Text"
args4(0).Value = " "
dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertText", "", 0, args4())

end sub
```

```
sub Coeur
rem -----
rem define variables
dim document as object
dim dispatcher as object
rem -----
rem get access to the document
document = ThisComponent.CurrentController.Frame
dispatcher = createUnoService("com.sun.star.frame.DispatchHelper")

rem -----
dim args1(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args1(0).Name = "Color"
args1(0).Value = 16711680
dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Color", "", 0, args1())

rem -----
dim args2(1) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args2(0).Name = "Symbols"
args2(0).Value = "♥"
args2(1).Name = "FontName"
args2(1).Value = "Times New Roman"

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertSymbol", "", 0, args2())

rem -----
dim args3(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args3(0).Name = "Color"
args3(0).Value = -1
dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Color", "", 0, args3())

rem -----
dim args4(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args4(0).Name = "Text"
args4(0).Value = " "
dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertText", "", 0, args4())

end sub
```

```

sub Karo
rem -----
rem define variables
dim document as object
dim dispatcher as object
rem -----
rem get access to the document
document = ThisComponent.CurrentController.Frame
dispatcher = createUnoService("com.sun.star.frame.DispatchHelper")

rem -----
dim args1(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args1(0).Name = "Color"
args1(0).Value = 16742144
dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Color", "", 0, args1())

rem -----
dim args2(1) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args2(0).Name = "Symbols"
args2(0).Value = "♣"
args2(1).Name = "FontName"
args2(1).Value = "Times New Roman"

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertSymbol", "", 0, args2())

rem -----
dim args3(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args3(0).Name = "Color"
args3(0).Value = -1

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Color", "", 0, args3())

rem -----
dim args4(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args4(0).Name = "Text"
args4(0).Value = " "

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertText", "", 0, args4())

end sub

```

```

sub Trefle
rem -----
rem define variables
dim document as object
dim dispatcher as object
rem -----
rem get access to the document
document = ThisComponent.CurrentController.Frame
dispatcher = createUnoService("com.sun.star.frame.DispatchHelper")

rem -----
dim args1(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args1(0).Name = "Color"
args1(0).Value = 30464
dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Color", "", 0, args1())

rem -----
dim args2(1) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args2(0).Name = "Symbols"
args2(0).Value = "♦"
args2(1).Name = "FontName"
args2(1).Value = "Times New Roman"

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertSymbol", "", 0, args2())

rem -----
dim args3(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args3(0).Name = "Color"
args3(0).Value = -1

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:Color", "", 0, args3())

rem -----
dim args4(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
args4(0).Name = "Text"
args4(0).Value = " "

dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertText", "", 0, args4())

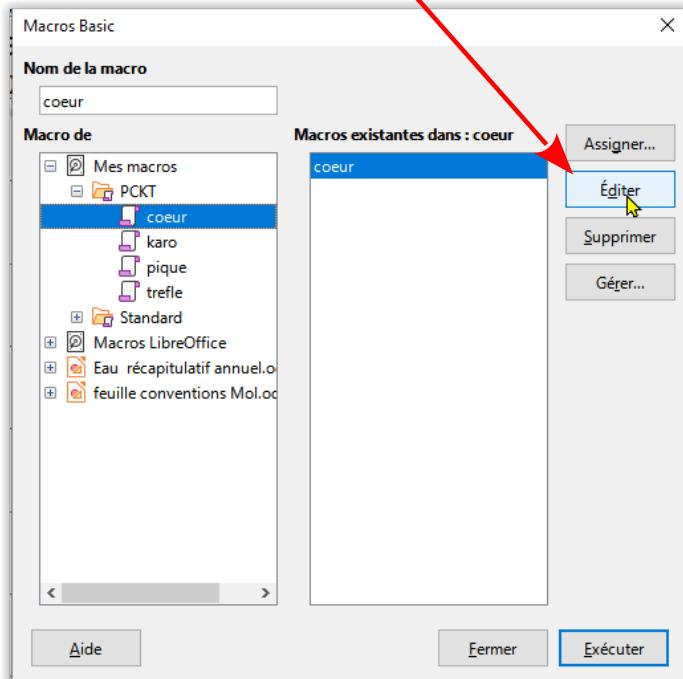
end sub

```

1.3. Editer les macros

- Sélectionner votre premier module puis

Cliquez sur 



- Dans l'éditeur de texte qui vient de s'ouvrir
- Supprimer les lignes existantes
- Coller la macro concernant le symbole Coeur
- Compilez
- Enregistrez



Screenshot of the LibreOffice Basic editor window titled "Mes macros et boîtes de dialogue.PCKT - LibreOffice Basic".

The menu bar includes: Fichier, Édition, Affichage, Exécuter, Boîte de dialogue, Outils, Fenêtre, Aide.

The toolbar includes: New, Open, Save, Print, Cut, Copy, Paste, Undo, Redo, Find, Replace, Run, Stop, Break, Macro, Help.

The title bar says "[Mes macros et boîtes de dialogue].PCKT".

The left pane shows the "Catalogue d'objets" tree view:

- Mes macros et boîtes de dialogue
 - PCKT
 - + coeur
 - + karo
 - + pique
 - + trefle
 - Standard
 - + Module1
- Macros et boîtes de dialogue LibreOffice
- Eau récapitulatif annuel.odg
- feuille conventions Mol.odg

The right pane displays the macro code:

```

16 args1(1).Value = "Times New Roman"
17 dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertSymbol", "", 0, args1())
18 rem ---
19 dim args2(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
20 args2(0).Name = "CharColorExt"
21 args2(0).Value = false
22 dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:CharColorExt", "", 0, args2())
23 rem ---
24 dim args3(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
25 args3(0).Name = "Text"
26 args3(0).Value = " "
27 dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:InsertText", "", 0, args3())
28 rem ---
29 dim args4(0) as new com.sun.star.beans.PropertyValue
30 args4(0).Name = "FontColor"
31 args4(0).Value = 0
32 dispatcher.executeDispatch(document, ".uno:FontColor", "", 0, args4())
33 rem ---
34 end sub

```

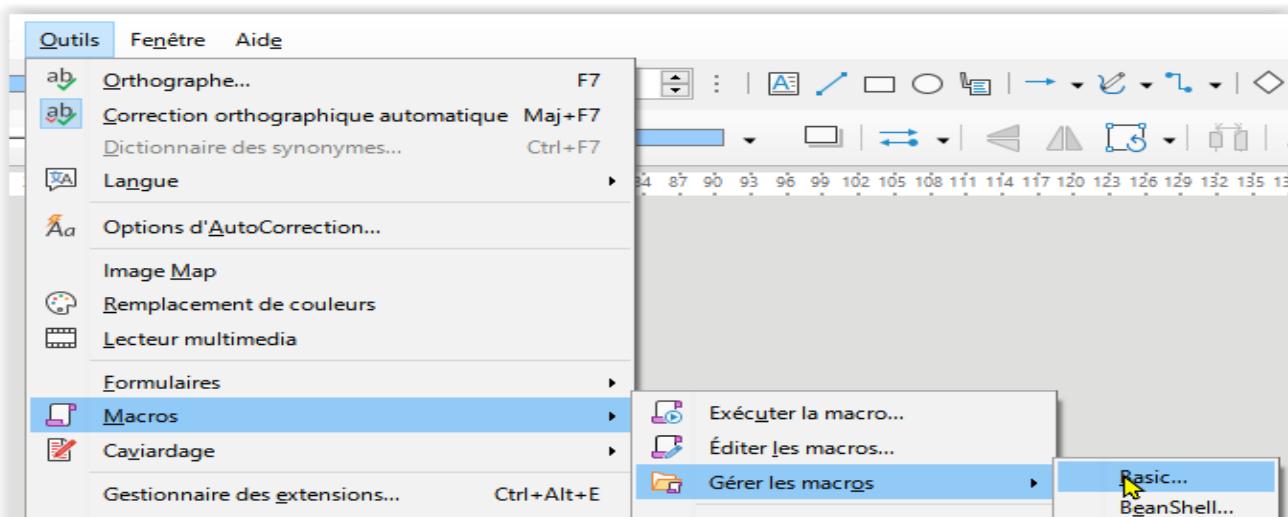
- Procédez de la même façon pour les 3 autres couleurs.

2. Assigner les macros

C'est à dire affecter un raccourci clavier.

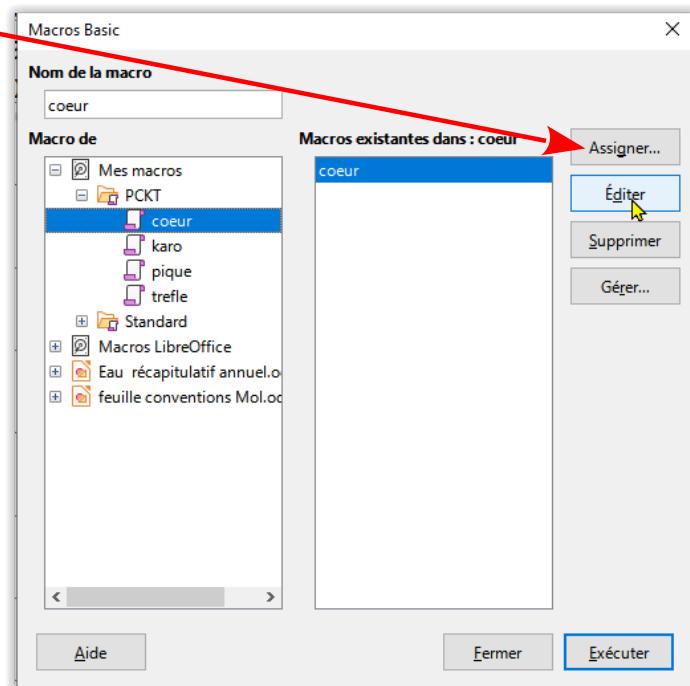
Classiquement on obtient le symbole ♥ avec alt 3 ; ♦ avec alt4 ; ♣ avec alt5 et ♠ avec alt6. J'ai pris l'option de conserver les mêmes touches mais associées à la touche Ctrl. Libre à vous d'utiliser d'autres raccourcis clavier.

- Retournez dans la boîte de dialogue "Macros BASIC"

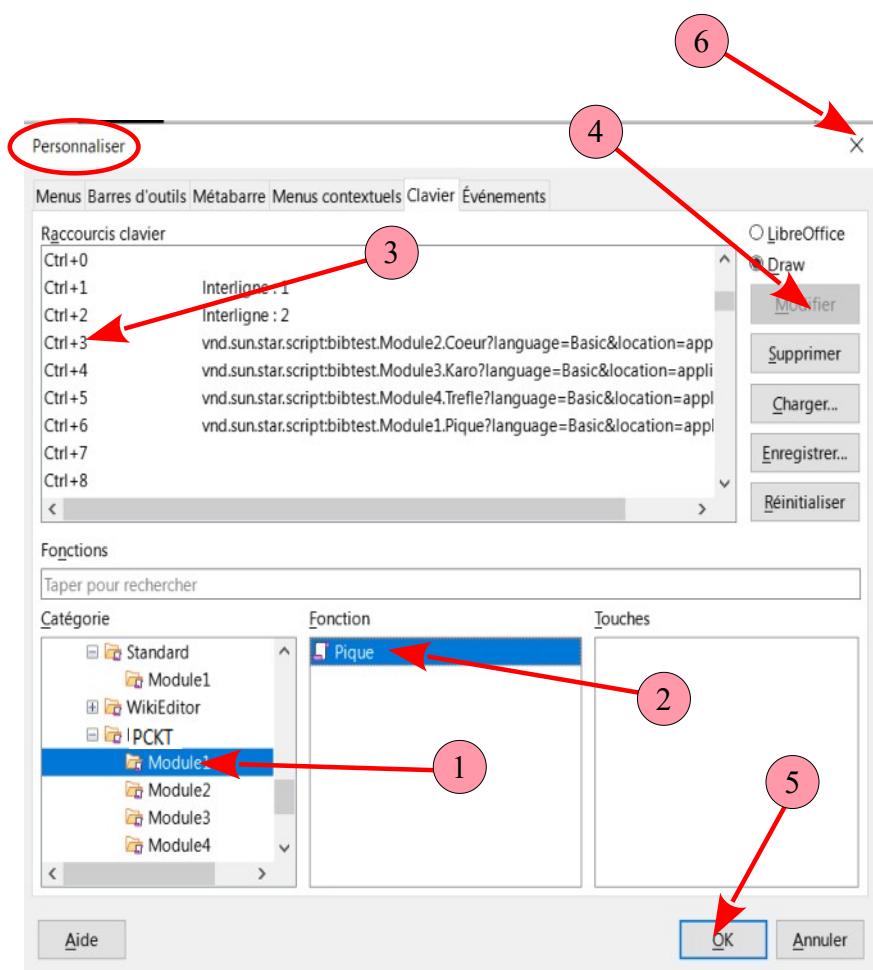


- Sélectionner votre premier module puis

Cliquez sur **Assigner**



La boîte de dialogue "Personnaliser" s'ouvre.



Dans la partie inférieure de cette boîte de dialogue, sous Catégorie,
 □ développez les entrées Macros LibreOffice, Mes macros et Standard, • puis cliquez sur Module1 .

2 La macro "Pique" apparaît dans la zone de liste Fonction.
 □ Cliquez dessus .

3 Dans la zone de liste Raccourcis clavier, sélectionnez votre raccourci qui n'est pas utilisé, Ici par exemple, le raccourci clavier Ctrl + 3 pour le coeur.
 □ Cliquez sur ce raccourci

4 □ Cliquez sur **Modifier** pour la prise compte du choix

5 □ Cliquez sur **Ok** pour valider

6 □ Fermer la fenêtre lorsque tous les raccourcis sont validés

☺ Nous avons terminé. Un peu long certes, mais ça en vaut la peine.