

Jouer en réseau avec Bridge Moniteur.

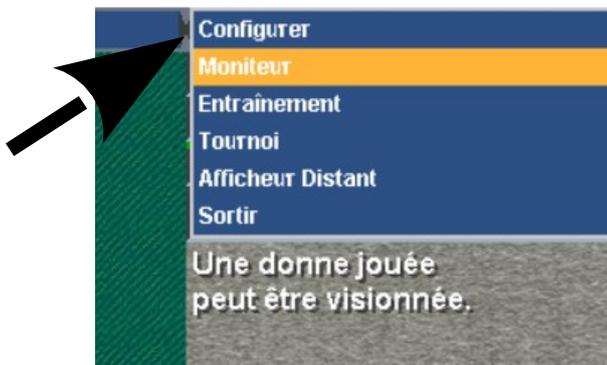
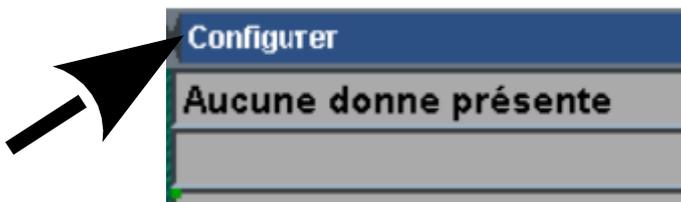
La procédure ne pose aucun problème

Télécharger "Bridge moniteur.zip" → <http://www.wbridge5.com/bm.htm>



Dézipper

Installer et lancer le programme sur le 1^{er} poste qui va se comporter comme un serveur.



Sélectionner "moniteur" pour valider le mode serveur et préciser :

- le nombre de joueurs → 4
- le port → 2000

Puis cliquer sur "**ATTENDRE**"

Lancer une seconde fois le programme et cliquer le mode entraînement afin de connecter un joueur humain.



Il faut :

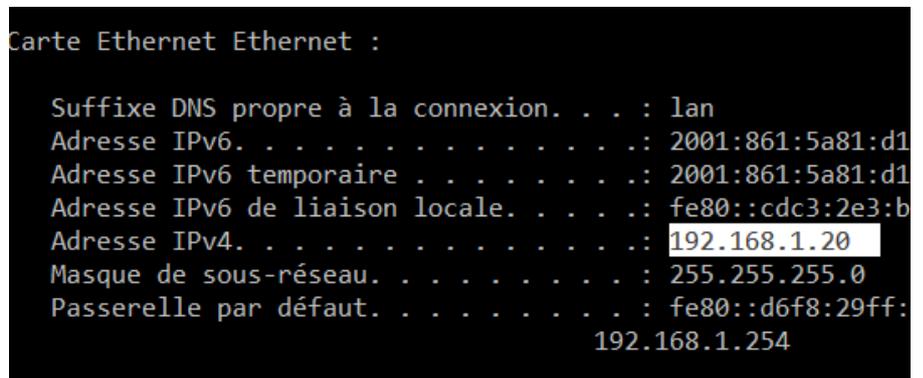
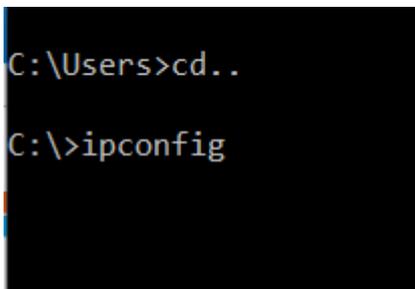
- Choisir sa place
- indiquer son nom
- conserver Localhost puisque l'on se trouve toujours sur le même poste.
- utiliser le même port que précédemment.

Cliquer sur "Connecter"



Rechercher l'adresse IP de l'ordinateur.

Appuyer sur les touches Windows puis R, saisir cmd dans la zone et cliquer sur OK. À l'invite de commande, saisir ipconfig puis appuyer sur Entrée. Votre IP locale en IPv4 et en IPv6 s'affiche



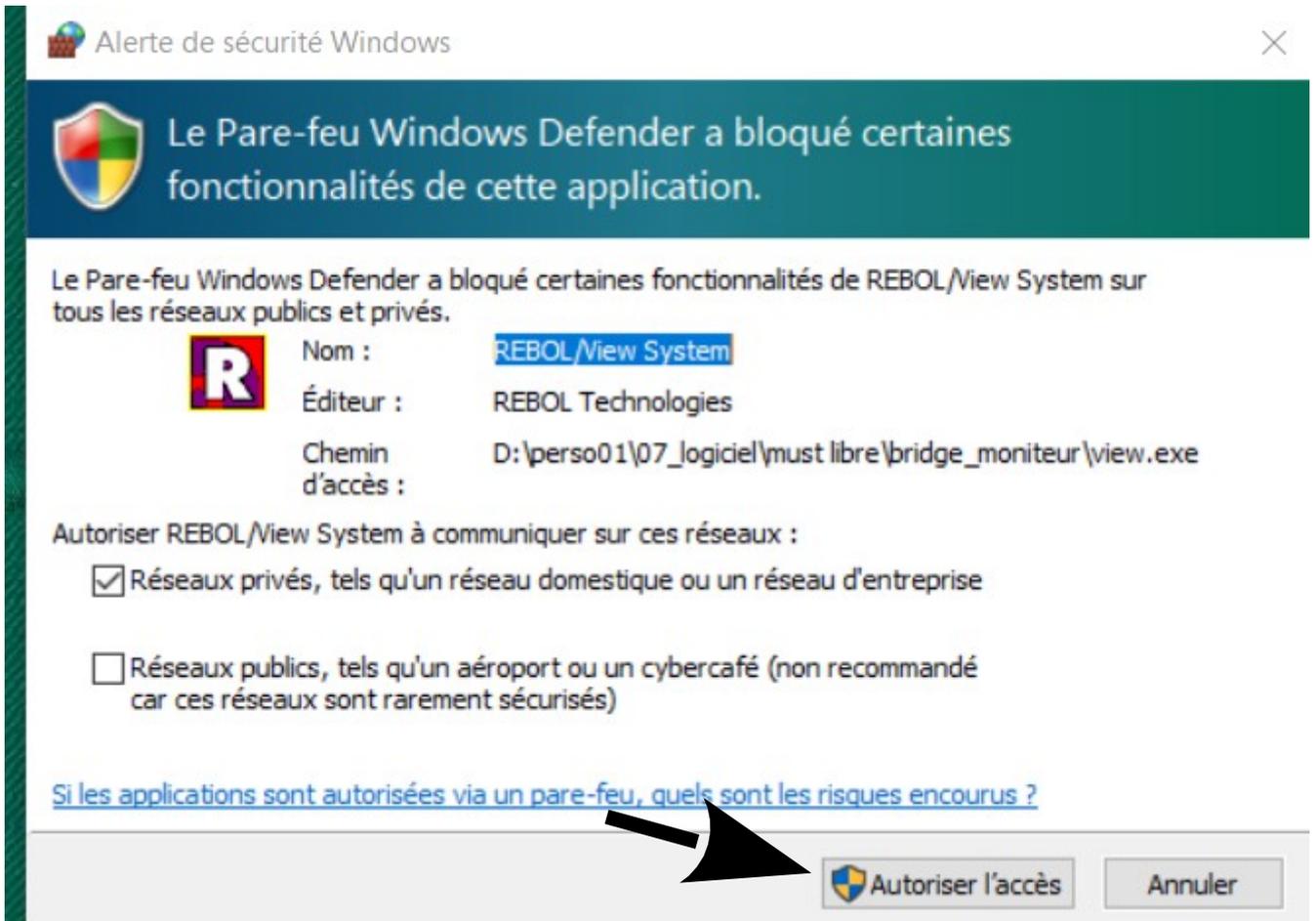
Installer et lancer le programme sur le 1^{er} poste qui va permettre au 2^{ème} joueur de jouer à la même table. On renouvelle la procédure du mode entraînement du 1^{er} poste.



Il faut :

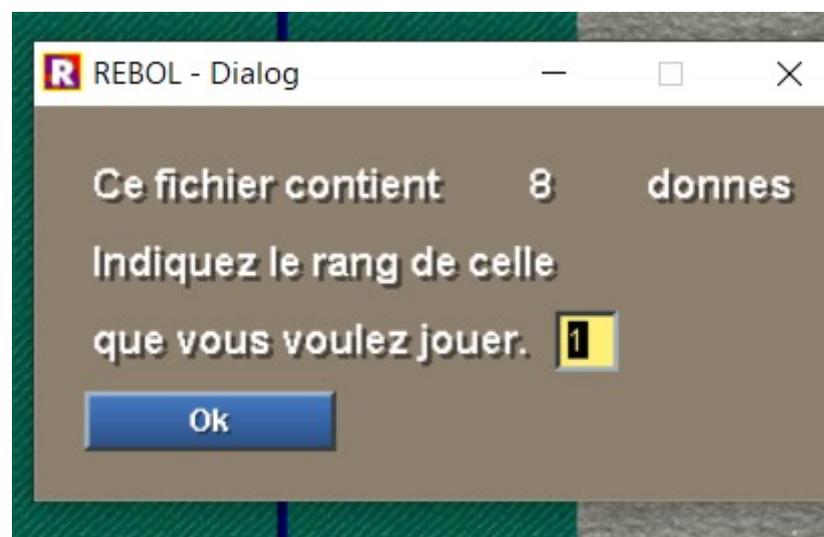
- Choisir sa place
- indiquer son nom
- Indiquer l'adresse IP du 1^{er} poste pour le serveur
- utiliser le même port que précédemment.

Cliquer sur "Connecter"



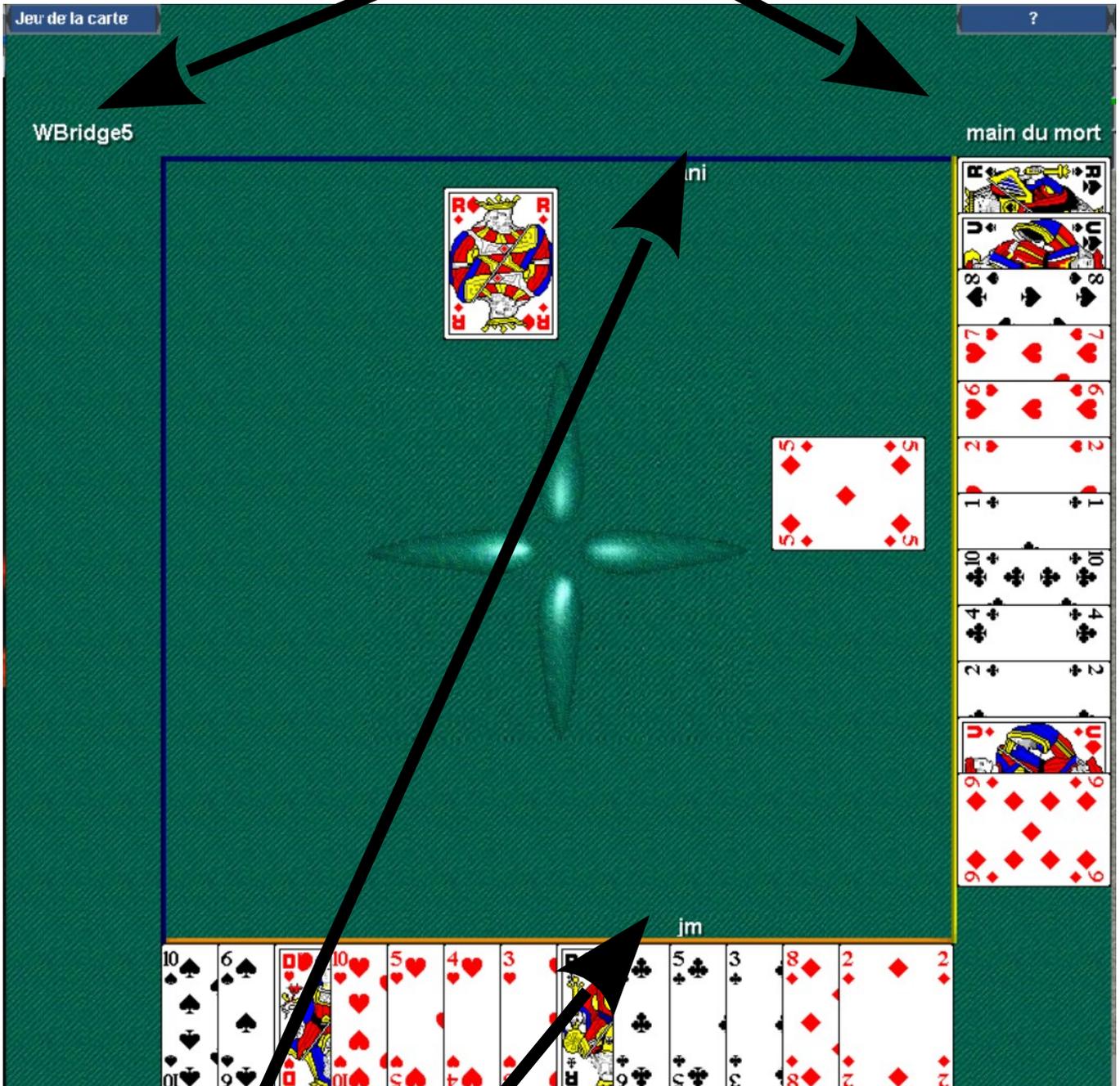
Revenir à l'instance qui se comporte comme un serveur... appuyer sur F9 afin de connecter automatiquement Wbridge5 sur une place libre. Et re F9 pour la dernière place libre.

R REBOL - jm à l'entraînement



Menu pour charger donnees PBN

Les robots
(en l'occurrence Wbridge5)



Humain sur un poste

Humain sur un autre poste